

ЗАТВЕРДЖЕНО
на засіданні Вченої ради
Уманського державного
педагогічного університету імені
Павла Тичини

Заступник голови Вченої ради

проф. Андрій ГЕДЗИК
«23» 12 2025 р.



ПРОГРАМА КУРСІВ ПІДВИЩЕННЯ КВАЛІФІКАЦІЇ

Розробник (розробники)	Джога Дмитро Сергійович – викладач кафедри інформатики і інформаційно-комунікаційних технологій, Уманського державного педагогічного університету імені Павла Тичини
Тема (найменування)	Гейміфікація навчального процесу з інформатики в умовах НУШ
Мета	Підвищення освітньої та професійної кваліфікації для здійснення професійної діяльності в закладах освіти.
Напрямок	Методика навчання інформатики
Зміст	Гейміфікація як педагогічний тренд: сутність, еволюція, сучасні підходи. Теоретичні основи гейміфікації: мотиваційні моделі Вплив ігрових механізмів на формування навчальної поведінки та залученості учнів Огляд платформ та сервісів для впровадження гейміфікації
Обсяг (тривалість)	1 кредит ЄКТС/30 годин
Форма (форми підвищення кваліфікації)	Очно-заочна/дистанційна
Перелік компетентностей, що вдосконалюватимуться/набуватимуться	<p>Загальні компетентності –</p> <ul style="list-style-type: none"> – здатність до критичного аналізу проблем в освіті та навчанні, у власній професійній діяльності; – здатність до прийняття обґрунтованих рішень у складних і непередбачуваних умовах, що потребує застосування інноваційних підходів та прогнозування; – здатність генерувати нові ідеї та виявляти ініціативу, вміння приймати обґрунтовані рішення, виявляти, ставити та вирішувати проблеми, розробляти та керувати проектами. <p>Фахові компетентності –</p> <ul style="list-style-type: none"> – здатність розробляти і впроваджувати в освітній елементи гейміфікації; – здатність засвоювати нові знання в галузі

	інформатики та інтегрувати цифрові інструменти гейміфікації; – здатність застосовувати сучасні методики і освітні технології для забезпечення якості освітнього процесу з інформатики в закладах загальної середньої освіти.
Розподіл годин за видами діяльності (консультація; аудиторна, практична, самостійна і контрольна робота тощо)	аудиторна робота – 20 годин, самостійна робота, контрольна робота – 10 годин;
Особа (особи), які виконують програму (рівень вищої освіти, категорія, науковий ступінь, педагогічне/вчене звання, місце та/або досвід роботи тощо)	Рівень вищої освіти – перший (бакалаврський) рівень вищої освіти, другий (магістерський) рівень вищої освіти. Категорія: спеціаліст вищої категорії; спеціаліст I категорії; спеціаліст II категорії; спеціаліст; старший вчитель, вчитель-методист. Місце роботи: заклади загальної середньої освіти, Досвід роботи: не обов'язковий.
Строки виконання програми	1 тиждень
Місце виконання програми (за місцезнаходженням суб'єкта підвищення кваліфікації та/або за місцезнаходженням замовника тощо)	Уманський державний педагогічний університет імені Павла Тичини вул. Садова, 2, м. Умань, Черкаська область
Очікувані результати навчання	– уміння застосовувати гейміфікаційні підходи та ігрові механіки (бали, рівні, бейджі, квести, сторітелінг) для підвищення мотивації та активності учнів у процесі вивчення інформатики; – уміння проектувати і реалізовувати ігрові освітні сценарії та інтерактивні завдання для засвоєння навчального матеріалу з інформатики; – здатність творчо модифікувати готові ігрові моделі та адаптувати їх під різні теми шкільного курсу інформатики.
Вартість	Відповідно до кошторису
Графік освітнього процесу	<i>Термін навчання:</i> 02.03.2026-06.03.2026 Аудиторні заняття: 02.03.2026-06.03.2026 Виконання самостійної: 02.03.2026-06.03.2026 Контрольна робота: 06.03.2026
Мінімальна та максимальна кількість осіб в групі	Мінімальна кількість осіб в групі - 5 осіб Максимальна кількість осіб в групі - 20 осіб
Академічні, професійні можливості за результатами опанування програми	Отримання відповідної категорії. Виконання додаткових посадових обов'язків.
Можливість надання подальшої підтримки чи супроводу	Слухачі курсів підвищення кваліфікацій матимуть можливість брати участь у роботі семінарів, тренінгів, майстер-класів, воркшопів, здобуття наукового ступеня, тощо на базі Уманського державного педагогічного університету імені Павла Тичини.

<p>Додаткові послуги (організація трансферу, забезпечення проживання і харчування, перелік можливих послуг для осіб з інвалідністю)</p>	<p>Проживання в гуртожитку (кімнатах для гостей поліпшеного планування гуртожитку №1) 75 грн./доба. Навчальні корпуси обладнані пандусами, функціонують спеціалізовані санітарно-гігієнічні кімнати у відповідності до вимог доступності та Універсального дизайну. Корпуси обладнані табличками шрифту Брайля із назвою кожного факультету та кафедр. В аудиторіях передбачені робочі столи для осіб які пересуваються на візку та рельєфні фізичні карти півкуль. В університеті, люди з інвалідністю, мають комфортний доступ у бібліотеки, навчальні лабораторії, гуртожитки, їдальні.</p>
<p>Документ, що видається за результатами підвищення кваліфікації</p>	<p>Сертифікат встановленого зразка</p>

Декан факультету



Тетяна МАХОМЕТА

СХВАЛЕНО
 Науково-методичною комісією
 факультету фізики, математики
 та інформатики
 Голова науково-методичної
 комісії факультету фізики, математики
 та інформатики

 Марина ДЕКАРЧУК

Протокол № _____ від _____ 2025 р.